

El Arte de la Programación Rápida

Cadenas de Caracteres y Ordenación

Contenido

- E/S en concursos de programación
 - probando un programa
 - scanf() vs fgets()
- Cadenas de caracteres en C
- Ordenación y búsqueda
- STL para ahorrar tiempo y esfuerzo

E/S – Probando un programa

- Genera, cuanto antes, ficheros .in y .out
[selecciona] \$ cat > XXX.in [botón 3; ctrl+d]
- No compares sólo “a ojo”

```
$ g++ -Wall -g -lm xxx.cpp -o xxx
```

```
$ ./xxx < xxx.in > salida
```

```
$ cmp salida xxx.out
```

```
salida xxx.out differ: byte 45, line 1
```

```
$ hexdump -C salida; hexdump -C xxx.out
```

```
$ diff salida xxx.out
```

scanf() vs fgets()

- más sencillo usar siempre scanf()
 - “man scanf” es tu amigo
 - “150.244.56.240:80”: con %d.%d.%d.%d:%d
 - %[], %n?, %n

```
while (scanf("%4[^\n]%n", s, &n) == 1)
    printf("|%s| = %d\n", s, n);
```
- scanf() no consume los \n; fgets() sí
 - si vas a mezclar, usa “... \n” en el scanf()
- el 'gets' ni tocarlo, que es muy feo

Cadenas de caracteres en C

- Efectivamente, son `char *`
 - mucho ojo con el `'\0'` final
 - copias: `memcpy` ó `strcpy` ó offsets y evitarlas
 - otras funciones: `strstr`, `strchr`, `strcat`, `sprintf`
`sprintf(destino, formato, valores)`
iel formato también puede ser dinámico!
 - siempre que puedas, usa **memoria estática**
a poco que quepa todo; 'ojo de buen cubero'

Ordenación y búsqueda

```
int compare(void *a, void *b) {  
    return (int *)a - (int *)b;  
}
```

```
int main () {  
    int numbers[MAX_NUMBERS];  
    int i, size = 0;  
    int *pos, cinco = 5;  
    while( (scanf("%d",&numbers[size]) == 1) size ++;  
  
    qsort(numbers, size, sizeof(int), &compare);  
  
    pos = bsearch(&cinco, numbers, size, sizeof(int), &compare);  
  
    for (i = 0; i < size; i ++ ) printf("%d ", numbers[i]);  
    printf ("\n");  
}
```

STL – anímate, que no muerde

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <stdio>

using namespace std;

int main() {
    vector<string> v;           // sin mallocs ni constantes: automático
    char cadena[100];

    while (scanf("%s", cadena) == 1) {
        v.push_back(cadena); // conversión a 'string' automática
    }

    sort(v.begin(), v.end()); // ordenación 'por defecto'

    for (int i=0; i<v.size(); i++) {
        printf("%s\n", v[i].c_str()); // acceso char* mediante c_str()
    }
}
```