

TRANSMISIÓN DE DATOS 2005/2006		
Examen Prácticas		17 de Enero de 2006
		Calificación
Apellidos, Nombre		
DNI		

Normas

- Se dispone de un máximo de hora y media (1h 30m) para la realización del examen.
 - El examen es individual.
 - Se podrá hacer uso del código de las prácticas realizadas durante el curso.
 - Se puntuará la corrección de los resultados, pero también la “calidad” del código (legibilidad, comentarios, uso de MATLAB, etc.).
 - Se entregará esta memoria, así como un fichero .zip (por el método de entrega de prácticas habitual) con el siguiente nombre:
“examenTxDatosEnero06_PrimerApellido_SegundoApellido_Nombre.zip”.
 - El fichero .zip entregado deberá contener todos los ficheros MATLAB necesarios para ejecutar el código escrito en el examen.
 - La hora límite para entrega de los ficheros será:
 - 15:35 para el turno de las 14:00.
 - 17:05 para el turno de las 15:30.
- A partir de dichas horas se penalizara con un punto por cada minuto de retraso.
- Este examen consta de tres ejercicios. Es **imprescindible obtener al menos 1,5 puntos en cada ejercicio** para que se evalúe el resto del examen.

1. Ejercicio 1: Codificación Huffman (3 puntos)

Considerar una fuente con cuatro posibles símbolos ‘a’, ‘b’, ‘c’, ‘d’ en la que dichos símbolos se codifican con dos bits por símbolo de la siguiente forma:

Símbolo	Codificación
a	00
b	01
c	10
d	11

De tal forma que el mensaje :

[a a b c a d c d b a]

Se codificaría como la secuencia de bits:

[00 00 01 10 00 11 10 11 01 00]

1.1 Codificación Huffman

Escriba el código de una función MATLAB (guardar como `codificaHuffman.m`) que reciba un mensaje como una secuencia de cualquier longitud compuesta de los cuatro posibles símbolos 'a', 'b', 'c', 'd'. La función deberá comprobar que la secuencia contiene al menos una muestra de cada uno de los cuatro posibles símbolos y en caso contrario dar un mensaje de error.

A partir de la secuencia recibida se pide que la función calcule y muestre:

- El mensaje codificado como secuencia de bits siguiendo la correspondencia expuesta anteriormente.
- La probabilidad de aparición de cada uno de los cuatro posibles símbolos calculada a partir del mensaje recibido por la función.
- El código Huffman correspondiente a cada símbolo basándose en la probabilidad de aparición de cada símbolo calculada anteriormente.
- El mensaje codificado mediante la aplicación de los códigos correspondientes a cada símbolo calculados anteriormente.

Dado el mensaje compuesto por 20 símbolos $M1 = [a a a b b c d d c c b a b c a a c]$ calcule:

1.1.1 El mensaje M1 codificado sin aplicación de la codificación Huffman:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

1.1.2 La probabilidad de aparición de cada uno de los cuatro posibles símbolos en el mensaje M1:

<i>Símbolo</i>	<i>Probabilidad</i>
a	
b	
c	
d	

1.1.3 El código Huffman asignado a cada uno de los 4 posibles símbolos para el mensaje M1:

<i>Símbolo</i>	<i>Código Huffman</i>
a	
b	
c	
d	

1.1.4 El mensaje M1 codificado con aplicación de la codificación Huffman:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Dado el mensaje compuesto por 20 símbolos $M2 = [a d d b d c b a d a c d c a d b c b d d]$ calcule:

1.1.5 El mensaje M2 codificado sin aplicación de la codificación Huffman:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

1.1.6 La probabilidad de aparición de cada uno de los cuatro posibles símbolos en el mensaje M2:

<i>Símbolo</i>	<i>Probabilidad</i>
a	
b	
c	
d	

1.1.7 El código Huffman asignado a cada uno de los 4 posibles símbolos para el mensaje M2:

<i>Símbolo</i>	<i>Código Huffman</i>
a	
b	
c	
d	

1.1.8 El mensaje M2 codificado con aplicación de la codificación Huffman:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Comente los resultados obtenidos al codificar los mensajes M1 y M2 con y sin codificación Huffman y las diferencias/similitudes en la codificación de los mensajes M1 y M2.

--

2. Ejercicio 2: Cuantificación (3 puntos)

2.1 Cuantificación Uniforme

Escriba el código de un cuantificador uniforme simétrico, con nivel de reconstrucción igual a 0, de 5 bits, que será guardado en `PCMUniforme.m`. Se usará $a_0 = -V_{\text{sobrecarga}} = -2$ Voltios.

El programa dibujará la representación temporal y el histograma de las siguientes señales:

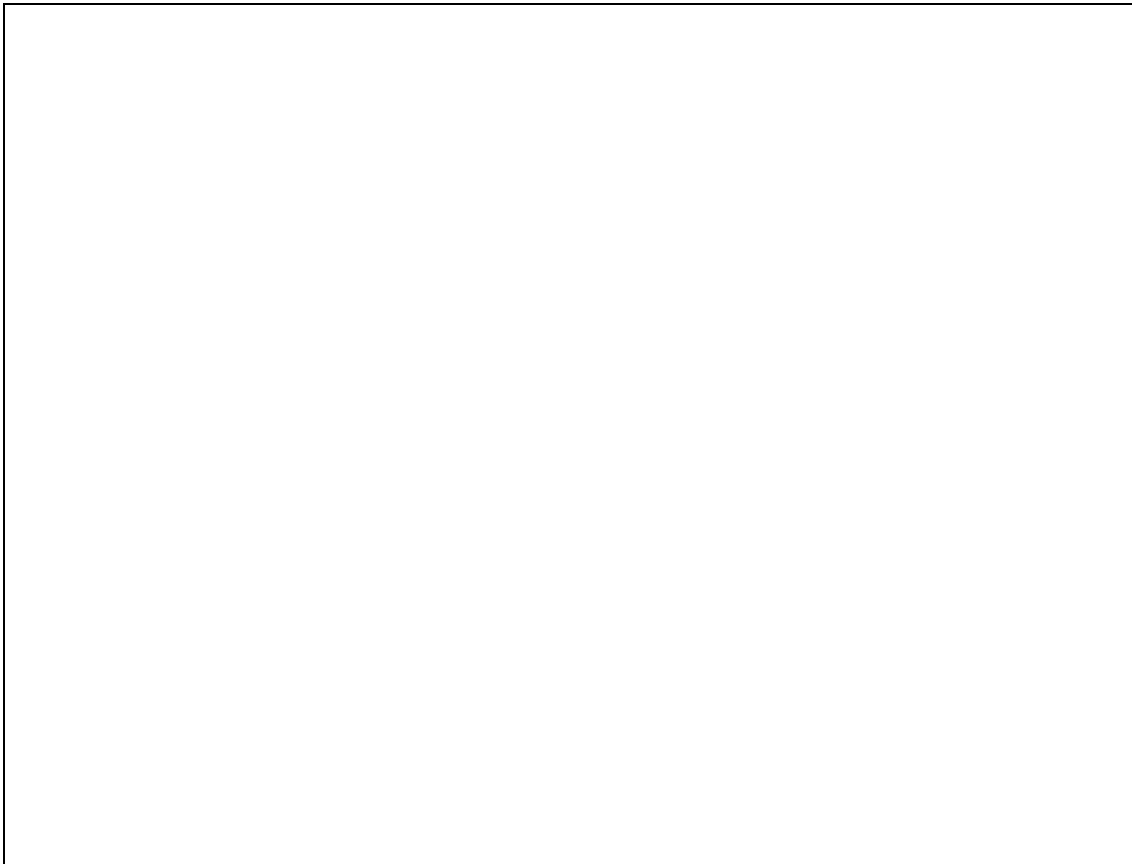
- Señal Original.
- “Señal” Cuantificada.
- Señal Reconstruida.
- Señal de Error.

El programa deberá representar por pantalla la potencia de error total calculada mediante:

$$\text{Perror} = \text{sum}(\text{error}.^2)$$

El programa deberá permitir ver el código que se asignaría (esto es, al menos el valor decimal del intervalo de cuantificación).

- 2.1.1** Dibuje e indique los valores de decisión y reconstrucción del cuantificador uniforme simétrico, con nivel de reconstrucción igual a 0, de 5 bits, y valor de sobrecarga V .



2.1.2 Calcule los códigos, valores de reconstrucción y error de las siguientes muestras:

- $V1 = 1.5$ voltios

Palabra cuantificada	
Valor de reconstrucción	
Error de cuantificación	

- $V2 = 0.6$ voltios

Palabra cuantificada	
Valor de reconstrucción	
Error de cuantificación	

- $V3 = 0.25$ voltios

Palabra cuantificada	
Valor de reconstrucción	
Error de cuantificación	

2.1.3 Una vez desarrollado el codificador, ejecute el programa sobre el fichero de audio `sample_audio.mat` y dibuje (mediante el programa MATLAB) las gráficas con sus correspondientes etiquetas e indicando los valores de los ejes de:

- Señal original.
- “Señal cuantificada”.
- Señal reconstruida.
- Señal de error.

2.1.4 Calcule la potencia de error y el valor máximo del error:

Potencia de error	
Error máximo	

2.1.5 Comente los resultados:

3. Ejercicio 3: Códigos Lineales (4 puntos)

Generar el código lineal $C(6,3)$ que incluye como palabras código las siguientes: $\{(100110), (010011), (111000)\}$, así como sus matrices generatriz (G) y de chequeo de paridad (H), y usarlo para codificar una secuencia y calcular síndromes. Todo el código se guardará en `CodigoLineal63.m`

3.1 Desarrollo de generador de códigos lineales

Desarrollar un código MATLAB para generar una matriz generatriz sistemática del código lineal anterior.

3.1.1 Escribir la matriz generatriz generada del código lineal:

3.1.2 Escribir los mensajes del código (6,3) y sus correspondientes palabras código:

Mensaje	Palabra Código

3.2 Codificación Lineal

Sea la secuencia de 12 bits:

1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Desarrollar el código MATLAB para codificarla con el código anterior.

3.2.1 Escriba el resultado del programa MATLAB al codificar la secuencia con el código anterior:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

3.3 Desarrollo de detector de errores

Desarrollar un código MATLAB para generar la matriz de chequeo de paridad H correspondiente a la matriz G calculada anteriormente.

3.3.1 Escribir la matriz H del código (6,3):

3.4 Cálculo de síndrome

Desarrollar un código MATLAB para calcular el síndrome. Calcule el síndrome de las siguientes palabras código recibidas {(001100), (010110),(001010)}.

3.4.1 Escriba los síndromes obtenidos para las palabras anteriores:

Palabra recibida	Síndrome
001100	
010110	
001010	

3.5 Detección de errores

Siendo la secuencia enviada la correspondiente al punto 3.2.1 se recibe la siguiente secuencia:

0	0	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	0	0	1	0	1	0	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Desarrollar un código MATLAB para calcular la secuencia de error que da lugar a la secuencia anterior.

3.5.1 Escriba la secuencia de error calculada:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

3.5.2 Calcule el síndrome de las secuencias de código recibidas:

Palabra recibida	Síndrome

3.5.3 Comente los resultados: