

```
/* Ejemplo de programa C para la comprensión de la codificación ASCII */

#include <stdio.h>

int main() {
    char character;

    character = 'A';
    printf("%c\n", character);    // muestra A
    printf("%d\n", character);    // muestra 65

    printf("La letra es mayúscula: %d\n", (character >= 'A' && character <= 'Z')); // muestra 1
    printf("Es letra es mayúscula: %d\n", (character >= 65 && character <= 90)); // muestra 1

    character = 'A' + 4;
    printf("%c\n", character);    // muestra E
    printf("%d\n", character);    // muestra 69

    character = 'a';
    printf("%c\n", character);    // muestra a
    printf("%d\n", character);    // muestra 97

    printf("La letra es mayúscula: %d\n", (character >= 'A' && character <= 'Z')); // muestra 0
    printf("Es letra es mayúscula: %d\n", (character >= 65 && character <= 90)); // muestra 0

    return 0;
}
```

```
/* Ejemplo de programa C para la comprensión la función gets (declarada en stdio.h) */
/* Las funciones atoi y atof están declaradas en stdlib.h */

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define MAX_CADENA 32

int main() {
    char cadena[MAX_CADENA];
    int entero;
    double real;

    printf("Introduce una cadena de caracteres: ");
    gets(cadena, MAX_CADENA);    // también válido gets(cadena)

    printf("La cadena de caracteres introducida es %s\n", cadena);

    printf("Introduce un número entero: ");
    gets(cadena, MAX_CADENA);    // también válido gets(cadena)
    entero = atoi(cadena);

    printf("El número introducido es %d\n", entero);

    printf("Introduce un número real: ");
    gets(cadena, MAX_CADENA);    // también válido gets(cadena)
    real = atof(cadena);

    printf("El número introducido es %f\n", real);

    return 0;
}
```